bankenverband

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

SCHUL/BANKER –

Das Bankenplanspiel des Bundesverbandes deutscher Banken

Der Schülerwettbewerb stellt sich vor

Der Schülerwettbewerb SCHUL/BANKER

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

SCHUL/BANKER

… ist das einzige Bankenplanspiel für Schülerinnen und Schüler in Deutschland.

… ist ein jährlicher Schülerwettbewerb.

Teilnehmer

- 4.000 Schülerinnen und Schüler pro Jahr
- Seit dem Start 1998: 77.000 Schüler, 6.500 Schulen
- Teilnehmer aus ganz Deutschland, der Europäischen Union und der Schweiz

© Bundesverband deutscher Banken

Einmal selbst Banker sein…

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Das erleben Schülerinnen und Schüler bei SCHUL/BANKER

- Sie übernehmen die Verantwortung im Management ihrer virtuellen Bank.
- Als Team stellen sie die eigenen unternehmerischen Fähigkeiten unter Beweis.
- Sie erfahren, wie Wirtschaft und Wettbewerb funktionieren.

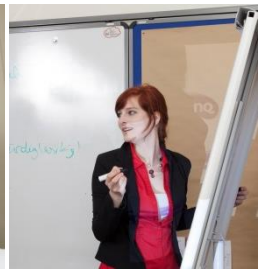
© Bundesverband deutscher Banken

Worum geht es bei SCHUL/BANKER?

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Die Aufgaben der Teilnehmer

- Im Chefsessel ihrer virtuellen Bank übernehmen die Schüler die Aufgaben des Vorstands.
- Als Vorstand treffen sie die für den Geschäftsbetrieb erforderlichen Entscheidungen.



Der Wettbewerb auf ihrem Markt

- Ziel: Die eigene Bank gegenüber den anderen Teams möglichst erfolgreich führen.
- Dazu beobachten die Schüler Marktentwicklung, Konjunkturlage und Konkurrenz.
- Die gesetzlichen Rahmenbedingungen und Vorschriften der Europäischen Zentralbank haben sie immer im Blick.

© Bundesverband deutscher Banken

Was machen die Teilnehmer bei SCHUL/BANKER?

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Entscheiden

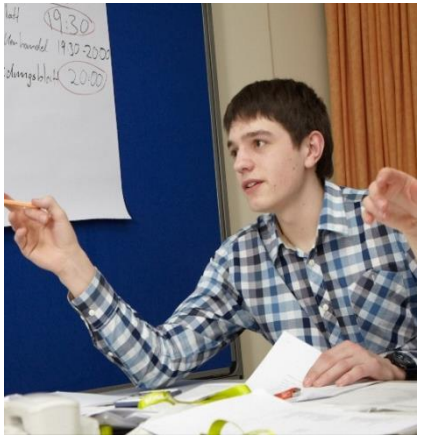
Die Schüler treffen Entscheidungen aus folgenden Bereichen:

- Sparen und Kredite
- Aktienfonds und Festverzinsliche Wertpapiere
- Filialen und Online Banking
- Werbung und Aus- und Weiterbildung

Analysieren und Planen

Um entscheiden zu können, arbeiten sie sich in das Rechnungswesen ihrer Bank ein, analysieren ihre Berichte und planen.

- Bilanz
- Gewinn- und Verlustrechnung
- …



Spielablauf

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Start im November

- SCHUL/BANKER ist ein internetbasiertes Fernplanspiel.
- Jedes Team spielt auf einem von 20 Märkten.
- In jeder Runde treffen die Schüler Entscheidungen für ihre Bank.
- Auf Basis der Ergebnisse planen sie ihre neuen Entscheidungen.

Ergebnisse im Februar

- Nach sechs Runden steht fest, wer ins Finale kommt.
- Die 20 besten Teams werden zum Finale und zur Preisverleihung in Berlin eingeladen.
- Im Finale spielen rund hundert Schülerinnen und Schüler um die ersten drei Plätze.

© Bundesverband deutscher Banken

Unterstützung

SCHUL BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Spielunterlagen

- Alle Spielunterlagen stehen online zur Verfügung.
- Rechtzeitig vor Spielbeginn erhalten die Teilnehmer Zugang zum geschützten Spielbereich.

Individuelle Betreuung

- Schüler und Lehrer erhalten regelmäßig aktuelle Informationen zum Spiel per E-Mail.
- Die Spielleitung steht bei Fragen jederzeit zur Verfügung.

© Bundesverband deutscher Banken

Was die Teilnehmer bei SCHUL/BANKER für sich mitnehmen

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Wirtschafts- und Finanzwissen

- Die Schülerinnen und Schüler erhalten Einblick in wirtschaftliche Zusammenhänge und unternehmerisches Handeln.
- Dabei lernen sie Aufgaben und Funktionsweise einer Bank kennen.

Kommunikations- und Teamfähigkeit

- Die Schüler organisieren sich im Team und teilen sich ihre Arbeitsaufgaben untereinander auf.
- Sie treffen gemeinsam ihre Entscheidungen für ihre Planspielbank.

© Bundesverband deutscher Banken

Was die Teilnehmer bei SCHUL/BANKER für sich mitnehmen

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Eigeninitiative und Übernahme von Verantwortung

- Die Schülerinnen und Schüler übernehmen Verantwortung für ihre Bank, ihre Mitarbeiter und ihr Verhalten gegenüber ihren Kunden.
- Sie beschaffen sich Informationen steuern ihr Vorgehen selbstständig.

Analytisches Denken

- Die Teams entwickeln eine Strategie für ihr Unternehmen.
- Sie arbeiten sich in das Rechnungswesen einer Bank ein.
- Sie analysieren ihre Ergebnisse genau, überprüfen ihre Strategie und planen neue Entscheidungen.

© Bundesverband deutscher Banken

Wer kann teilnehmen?

SCHUL BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Schülerinnen und Schüler in der Erstausbildung (max. 21 Jahre) ab Klasse 10

- In Deutschland, Österreich und der Schweiz
- An den Deutschen Schulen in der Europäischen Union und in der Schweiz

Es zählt die Jahrgangsstufe, die zu Beginn des Planspiels erreicht ist.

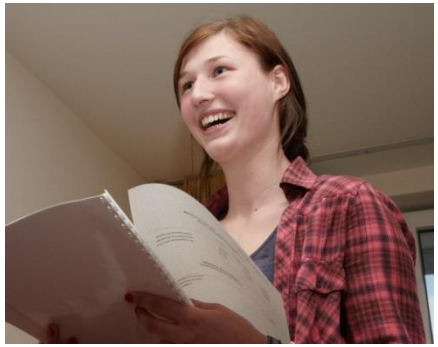
Gefragt sind

- Interesse an Wirtschaftsthemen
- Eigeninitiative und Teamgeist
- Bereitschaft, sich über drei Monate im Planspiel zu engagieren

© Bundesverband deutscher Banken

Wie kann man teilnehmen?

SCHUL BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL



Die Teilnehmer spielen im Team

- Die Schüler schließen sich zu einem Team von drei bis sechs Teammitgliedern zusammen.
- Sie wählen einen Teamsprecher als Ansprechpartner für die Spielleitung.

Ein Lehrer ist immer mit im Boot

- Bei allen Teams übernimmt eine Lehrerin bzw. ein Lehrer derselben Schule die Betreuung.
- Ein Lehrer kann mehrere Teams betreuen.

Anmelden: www.schulbanker.de

© Bundesverband deutscher Banken

Gewinner sind alle

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

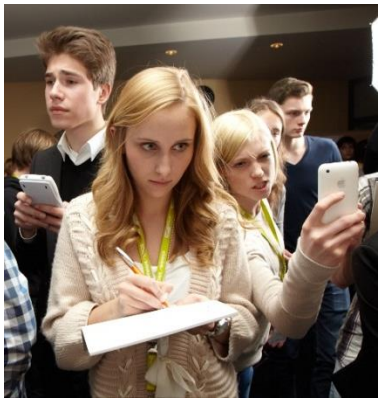
Gewinner an Erkenntnissen über wirtschaftliche Zusammenhänge sind alle

- Alle Teilnehmer erhalten eine Urkunde, ein Teilnehmerzertifikat und eine Erinnerung an SCHUL/BANKER.
- Die drei besten Teams gewinnen darüber hinaus Geldpreise für die Schulen in Höhe von 4.000, 3.000 und 2.000 Euro und einen Preis für ihr Team.

© Bundesverband deutscher Banken

Stimmen zum Spiel

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL



Schülerinnen und Schüler zu SCHUL/BANKER

- „Eine spannende Art und Weise, sich mit Wirtschaft und Bankwesen zu beschäftigen."
- „Wir verstehen die Prozesse des Bankensystems besser."
- „Tolle Möglichkeit, in die Rolle des Bankers reinzuschnuppern!"
- „Ein Gefühl dafür, wie es im späteren Berufsleben sein kann."
- „Hat Spaß gemacht."

© Bundesverband deutscher Banken

Stimmen zum Spiel

SCHUL BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Lehrerinnen und Lehrer zum Planspiel

- „Bereicherung des Unterrichts."
- „Ein sehr gut durchdachtes und aufbereitetes Planspiel."
- „Der relativ trockene Unterricht gar nicht mehr trocken."
- „Meine Schüler haben mich überrascht mit ihrem Engagement und Interesse."
- „Es gab eine richtige Wettbewerbssituation unter den Gruppen."
- „Es war toll zu sehen, wie viel Schüler allein zustande bringen, wenn man sie lässt."

© Bundesverband deutscher Banken

Kontakt

Bundesverband deutscher Banken
SCHUL/BANKER
Postfach 04 03 07
10062 Berlin
www.schulbanker.de
bankenverband@schulbanker.de

Verantwortlich
Anke Papke

Ansprechpartner
Sibel Balaban-Ströh
Telefon: (030) 1663-1292

Telefax: (030) 1663-1273
E-Mail: bankenverband@schulbanker.de

Der Bundesverband deutscher Banken ist die Interessenvertretung der privaten Banken in Deutschland.

© Bundesverband deutscher Banken

Mitgliedschaft

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Bundesministerium für Wirtschaft und Energie

unternehmergeist in die schulen

Das BMWi-Infoportal zu Wirtschaftsprojekten in der Schule

Unternehmergeist in die Schulen

- Der Initiativkreis "Unternehmergeist in die Schulen" wurde 2007 vom Bundesministerium für Wirtschaft und Energie ins Leben gerufen.
- Der Bankenverband gehört mit SCHUL/BANKER zu den Gründungsmitgliedern.
- Ziel ist es, Lehrer dabei zu unterstützen, das Thema "Unternehmergeist" in den Unterricht zu integrieren.
- Schülern soll Wirtschaftswissen, Eigeninitiative, Teamfähigkeit und die unterschiedlichen Facetten unternehmerischen Handelns vermittelt werden.

© Bundesverband deutscher Banken

Auszeichnungen

SCHUL/BANKER
DAS BANKENPLANSPIEL

Auszeichnung mit dem Comenius-Siegel

SCHUL/BANKER ist 2010 durch die Gesellschaft für Pädagogik und Information e.V. mit dem Comenius-Siegel ausgezeichnet worden. Bei dieser Auszeichnung handelt es sich um ein Qualitätssiegel, das für pädagogisch, inhaltlich und gestalterisch besonders wertvolle didaktische Multimediaprodukte vergeben wird.

„Ausgewählter Ort 2009" im Land der Ideen

SCHUL/BANKER war 2009 „Ausgewählter Ort" – und damit Teil der Veranstaltungsreihe „365 Orte im Land der Ideen". Diese wird gemeinsam von der Standortinitiative „Deutschland – Land der Ideen" und der Deutschen Bank durchgeführt. Prämiert werden jährlich 365 Institutionen, Unternehmen und Projekte, die besonders für Zukunftsfähigkeit und Innovationskraft stehen.

© Bundesverband deutscher Banken