SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

SCHULBANKER – es geht los!

Eure Rolle als Vorstand einer Bank beginnt hier.

Fassung 2025

Was ist das Ziel des Spieles?

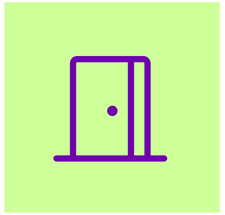
SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Ihr führt eine virtuelle Bank über sechs Geschäftsjahre hinweg.

Dabei lernt ihr u.a.:

- Managemententscheidungen zu treffen
- Bilanz und Gewinn- und Verlustrechnung zu verstehen
- Marktverhalten zu beobachten und zu analysieren
- wie Geldpolitik und EZB-Vorgaben wirken.

Ziel: Die Bank so erfolgreich wie möglich machen.



Spielbereich

- Aktuelle Infos
- Spielergebnisse

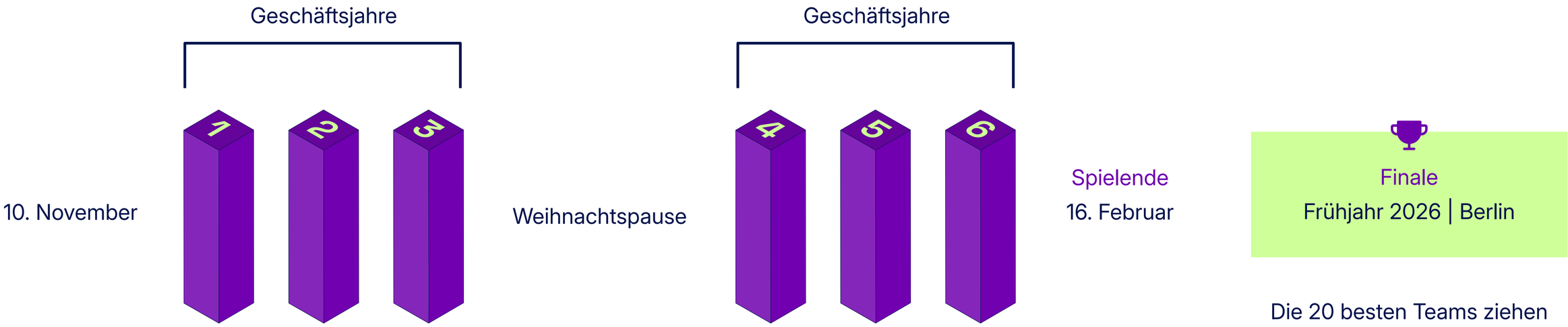
Handbuch als zentrale Spielunterlage

- alle Infos zum Spiel
- Spielvorgaben

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Spielablauf

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel



Die 20 besten Teams ziehen ins Finale ein.

Geschäftsjahr (= 1 Woche)

Jede Woche trefft ihr Managemententscheidungen:

- Entscheidungen abgeben: Montags bis 18 Uhr
- Ergebnisse anschauen: Freitags ab 18 Uhr

Ergebnisse = Berichte

Überblick über den aktuellen Stand eurer Bank

- Bei Spielbeginn die Ausgangslage, ab Geschäftsjahr 2 die Ergebnisse eurer Entscheidungen
- Infos zur Marktentwicklung

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Strategie entwickeln

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Wie positioniert ihr eure Bank?

- Zielgruppe: Privatkunden? Firmenkunden? Beides?
- Größe: Viele Kundinnen und Kunden oder lieber spezialisiert?
- Marktposition: Führend bei einem Produkt oder überall solide?

Und wie kommt ihr dahin?

- Attraktive Zinsen festlegen?
- Filialen, Kundenterminals ausbauen?
- Investitionen in Werbung oder Training des Personals?

→ Passt eure Strategie regelmäßig an – der Markt verändert sich!

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Wie organisiert ihr euch?

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Kompetenzverteilung

Um zu gewinnen, müsst ihr euch gut organisieren.

- Themen untereinander aufteilen
- Jede/jeder wird Expertin/Experte für ein Thema.

→ Als Bankvorstand trefft ihr alle Entscheidungen für eure Bank und übernehmt die Verantwortung.

Bankname

Der Bankname ist die "Visitenkarte", mit der ihr kommuniziert.

- schnell und positiv im Gedächtnis der Kundinnen und Kunden
- kann etwas über eure Strategie aussagen

In die Bewertung fließt er nicht ein. Den Namen tragt ihr im 1. Geschäftsjahr im Entscheidungsformular (Spielbereich) ein und sendet uns beides.

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Ranking

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

- Bei Spielbeginn werden alle Teams per Zufallsprinzip auf 20 Märkte aufgeteilt.
- Nehmen bspw. 600 Teams an SCHULBANKER teil, spielen auf jedem Markt 30 Teams.
- Das beste Team jedes Marktes zieht ins Finale ein (20 Märkte = 20 Teams im Finale).

→ Das beste Team eines Marktes ist das mit dem höchsten Punktwert.

Wie kommt es zum Punktwert?

- Höhe der Rücklagen (50% des Bilanzgewinns)
- Ratingstufe
- Notkredite und Zinsen
- Bonuspunkte Performance Wertpapierfonds
- Bonuspunkte Aktionen

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Zeitplan

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Vorrunde	**10. November 2025 bis 16. Februar 2026**
Geschäftsjahr 1	Montag, 10.11.2025, 8 Uhr bis Montag, 17.11.2025, 18 Uhr
Geschäftsjahr 2	Montag, 24.11.2025, 8 Uhr bis Montag, 01.12.2025, 18 Uhr
Geschäftsjahr 3	Montag, 08.12.2025, 8 Uhr bis Montag, 15.12.2025, 18 Uhr
Weihnachtspause	**Samstag, 22.12.2025 bis Sonntag, 11.01.2026**
Geschäftsjahr 4	Montag, 12.01.2026, 8 Uhr bis Montag, 19.01.2026, 18 Uhr
Geschäftsjahr 5	Montag, 26.01.2026, 8 Uhr bis Montag, 02.02.2026, 18 Uhr
Geschäftsjahr 6	Montag, 09.02.2026, 8 Uhr bis Montag, 16.02.2026, 18 Uhr
Finale und Preisverleihung	**Frühjahr 2026**

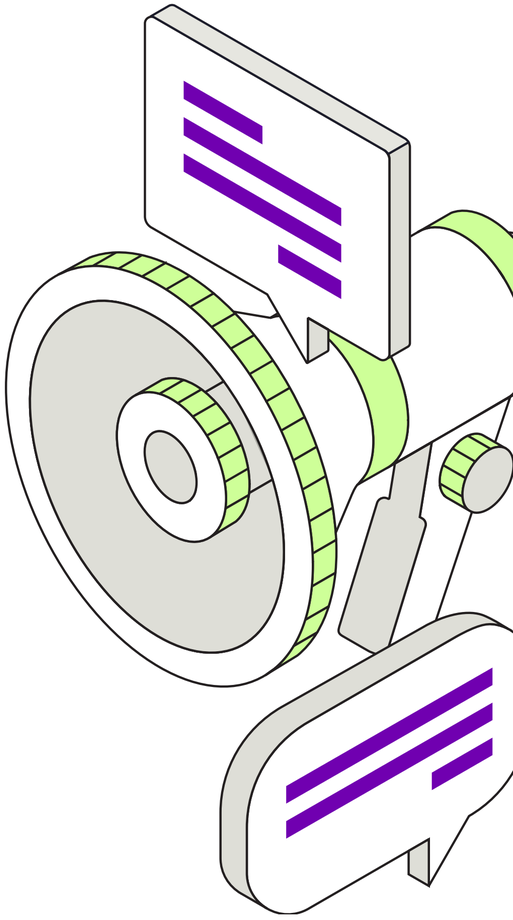
© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Aktionen im Spiel

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Nutzt freiwillige Aktionen für zusätzliche Punkte oder kostenlose Werbung:

Finanzbildung	ab Spielbeginn, + 0,5 Punkte
Kommunikation & Marketing	ab Spielbeginn, zwischen 30.000 und 750.000 Euro
Weihnachtsaktion	im 3. Geschäftsjahr, + 0,3 Punkte
Portfolio Green Bond	im 4. Geschäftsjahr, + 0,5 Punkte
Social Media	im 6. Geschäftsjahr, 300.000 Euro für die drei besten Aktionen



Ihr müsst also selbst weniger Geld für Werbung ausgeben und verschafft euch einen Vorteil im Spiel.
Die zusätzlichen Punkte, die ihr durch Aktionen erhaltet, werden zu eurem Gesamtpunktwert addiert.

→ Handouts Aktionen unter Infos zum Spiel

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Entscheidungsformular

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Zinsen im Aktiv- und Passivgeschäft

Girokonto

Online Banking

Ausgaben Kommunikation und Marketing

Ausgaben für Qualifikation und Training

Marktinformationen

Wertpapierfonds (ab Geschäftsjahr 2)

Kreditkarten (ab Geschäftsjahr 3)

Kundendepot (ab Geschäftsjahr 2)

Filialen und Kundenterminals

Festverzinsliche Wertpapiere

Interbankenhandel

Zentralbankkredit

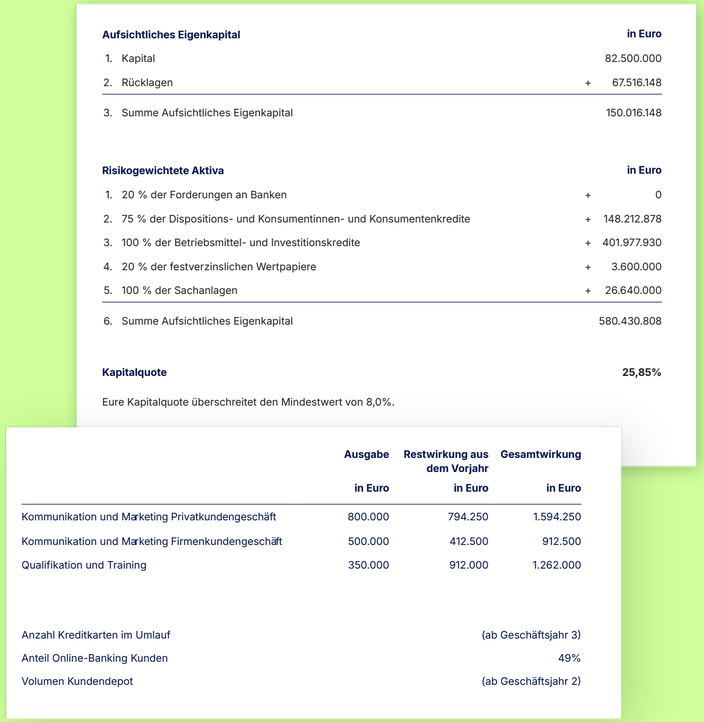
© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Spielergebnisse

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Freitag, 18 Uhr: Die Berichte sind online. Sie sind die Basis für die weiteren Planungen.

- Aktuelle Informationen
- Ranking
- Bilanz
- Gewinn- und Verlustrechnung (GuV)
- Liquiditätsrechnung
- Zinsspannenrechnung
- Mindestreserverechnung
- Kapitalquote
- Marktinformationen
- Weitere Kennzahlen
- Wertpapierfonds
- Controllingblatt



Aufsichtliches Eigenkapital		in Euro
1. Kapital		82.500.000
2. Rücklagen	+	67.516.148
3. Summe Aufsichtliches Eigenkapital		150.016.148

Risikogewichtete Aktiva		in Euro
1. 20 % der Forderungen an Banken	+	0
2. 75 % der Dispositions- und Konsumentinnen- und Konsumentenkredite	+	148.212.878
3. 100 % der Betriebsmittel- und Investitionskredite	+	401.977.930
4. 20 % der festverzinslichen Wertpapiere	+	3.600.000
5. 100 % der Sachanlagen	+	26.640.000
6. Summe Aufsichtliches Eigenkapital		580.430.808

Kapitalquote	25,85%

Eure Kapitalquote überschreitet den Mindestwert von 8,0%.

	Ausgabe in Euro	Restwirkung aus dem Vorjahr in Euro	Gesamtwirkung in Euro
Kommunikation und Marketing Privatkundengeschäft	800.000	794.250	1.594.250
Kommunikation und Marketing Firmenkundengeschäft	500.000	412.500	912.500
Qualifikation und Training	350.000	912.000	1.262.000

Anzahl Kreditkarten im Umlauf	(ab Geschäftsjahr 3)
Anteil Online-Banking Kunden	49%
Volumen Kundendepot	(ab Geschäftsjahr 2)

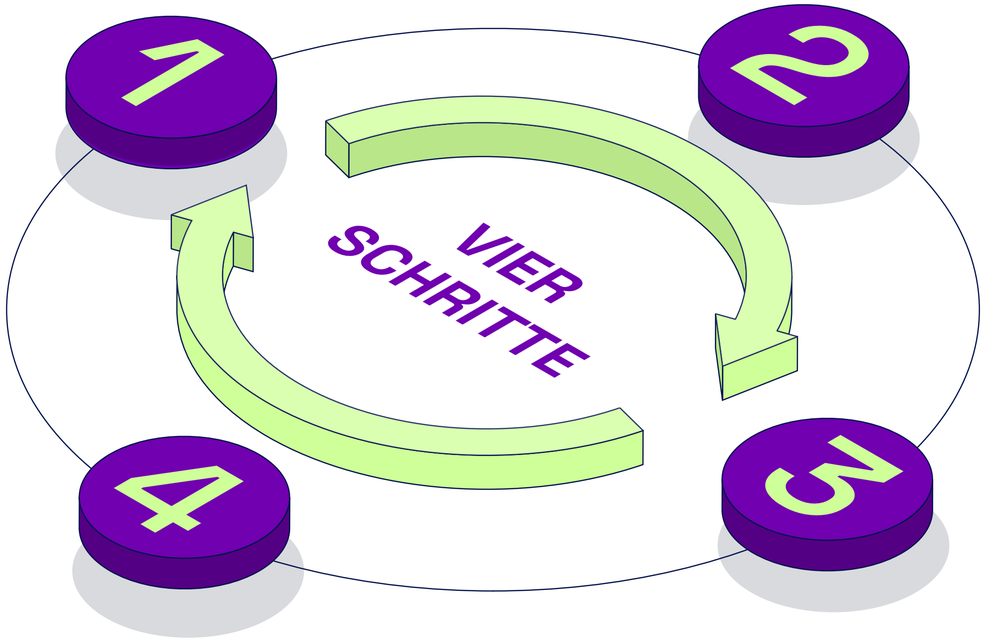
© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Planung der Spielentscheidungen

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Mit einer vorausschauenden Planung in vier Schritten könnt ihr eure Entscheidungen besser kalkulieren.

Vorläufige Entscheidungen festlegen



Marktanteile abschätzen

Ergebnisse prüfen und Verbesserungen ableiten

Ergebnisse berechnen

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Unterlagen für die Planung

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Berichte Rechnungswesen interaktiv

Wie Bilanz und Gewinn- und Verlustrechnung aufgebaut sind und wie die Berichte zusammenhängen, zeigen euch die interaktiven Übersichten im Spielbereich.

Bilanz

GuV

Zinsspanne

Liquiditätsrechnung

Kapitalquote

Mindestreserve

Calculation Plan

Er zeigt, wie ihr Planrechnungen durchführt und vorläufige Ergebnisse berechnet.

Arbeitsblätter

Auf den Arbeitsblättern könnt ihr Planrechnungen erstellen.

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Analyse der Spielergebnisse

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

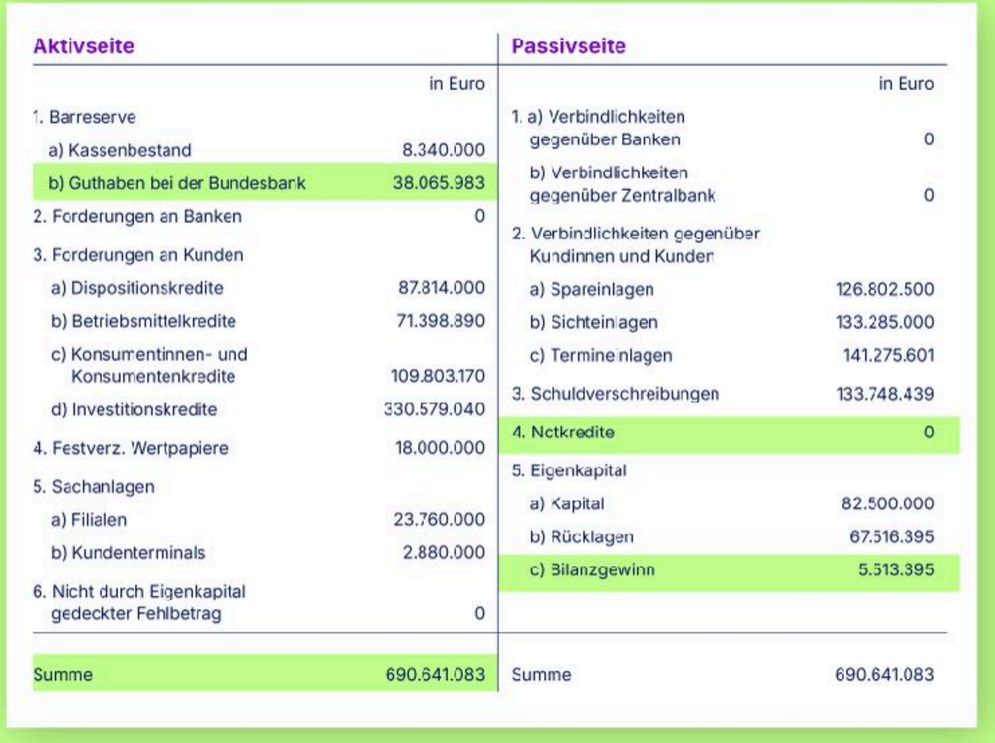
Wichtige Analysefragen

Guthaben bei der Bundesbank zu hoch?

→ Aktivgeschäft zu schwach, Geld nicht investiert?

Bilanzsumme gestiegen?

→ Kundinnen und Kunden gewonnen?
Strategie angepasst?



Aktivseite		Passivseite	
	in Euro		in Euro
1. Barreserve		1. a) Verbindlichkeiten gegenüber Banken	0
a) Kassenbestand	8.340.000	b) Verbindlichkeiten gegenüber Zentralbank	0
b) Guthaben bei der Bundesbank	38.065.983	2. Verbindlichkeiten gegenüber Kundinnen und Kunden	
2. Forderungen an Banken	0	a) Spareinlagen	126.802.500
3. Forderungen an Kunden		b) Sichteinlagen	133.285.000
a) Dispositionskredite	87.814.000	c) Termineinlagen	141.275.601
b) Betriebsmittelkredite	71.398.390	3. Schuldverschreibungen	133.748.439
c) Konsumentinnen- und Konsumentenkredite	109.803.170	4. Notkredite	0
d) Investitionskredite	330.579.040	5. Eigenkapital	
4. Festverz. Wertpapiere	18.000.000	a) Kapital	82.500.000
5. Sachanlagen		b) Rücklagen	67.516.395
a) Filialen	23.760.000	c) Bilanzgewinn	5.513.395
b) Kundenterminals	2.880.000		
6. Nicht durch Eigenkapital gedeckter Fehlbetrag	0		
Summe	690.641.083	Summe	690.641.083

Notkredit erhalten?

→ Zinsen und Ausgaben prüfen, ggf. verkaufen oder umschichten

Bilanzgewinn zu niedrig?

→ Stimmt die Zinsspanne? Kosten im Griff?

Ausführliche Informationen findet ihr im Handbuch.

© 2025 Bundesverband deutscher Banken

Genaue Analyse

SCHULBANKER
Das Bankenplanspiel

Mit der genauen Analyse bereitet ihr euch optimal auf die nächsten Entscheidungen vor.

1 Analyse des Marktes

2 Analyse der Zinsspanne

3 Analyse der Liquidität

4 Analyse des Bilanzgewinns /-verlusts

1. Marktinformationen

Wie stehen wir im Vergleich zu den anderen Banken?

Eigene Zinssätze, Anzahl Filialen und Terminals, Ausgaben für Kommunikation und Marketing bzw. Qualifikation und Training im Vergleich zum Marktdurchschnitt

2. Zinsspannenrechnung

Trägt sie unsere Kosten und bringt Gewinn?

Ist das Verhältnis zwischen Zinserträgen und Zinssaufwendungen 2,5 : 1?

3. Liquiditätsrechnung

Ist unser Geld gut eingesetzt oder nur geparkt?

Wie ist das Verhältnis zwischen Einnahmen und Ausgaben?

4. Gewinn- und Verlustrechnung

Woher kommt unser Gewinn und ist er nachhaltig?

Wurden genug Einnahmen erzielt?

Wie hoch waren die betrieblichen Aufwendungen?

Mehr Infos dazu findet ihr im Handbuch.

© 2025 Bundesverband deutscher Banken